

Veeh-Harfen-Spiel Musizierwoche

Schön Saitenklang und froh Gesang. In der Gruppe spielen wir bekannte und unbekannte Lieder und Instrumentalstücke.

Programm

Die Woche beginnt am Sonntag um 17.30 Uhr mit der Begrüssung durch die Kursleiterin und dem Abendessen und endet am Freitag nach dem gemeinsamen Frühstück.

Kurszeiten

Vor- und nachmittags.

Der Mittwochnachmittag sowie die übrige Zeit stehen zur freien Verfügung.

Voraussetzungen

- Gute Grundkenntnisse im Veeh-Harfen-Spiel
- Eigenes Instrument
- Instrument stimmen können

Die Noten werden zu Beginn des Kurses verkauft (ca. CHF 40.—).

Kurskosten

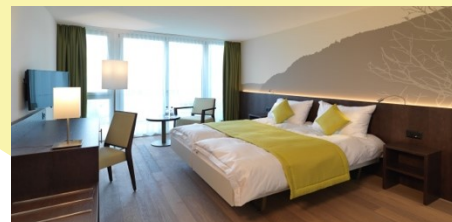
Pro Person CHF 230.—

Leitung

Gabriele Ruh
gabriele.ruh@bluewin.ch

Musiklehrerin
Leiterin verschiedener Ensembles
Autorisierte Veeh-Partnerin

Frühere Anreise oder Verlängerung
Ihres Aufenthalts ist möglich.



Übernachtung im Hotel Artos

Preise in CHF pro Zimmer für fünf Nächte inkl. Vollpension mit Dreigang-Mittagessen, einfachem Abendessen, Quellwasser und Zimmer mit Dusche, Toilette und Balkon. Die Benützung der Wellnessoase SPArtoS ist inbegriffen.

	Basispreis	Zusatztag
Einzelzimmer	755.—	151.—
Doppelzimmer	1290.—	258.—

Anmeldetalon Veeh-Harfen-Spiel Musizierwoche 16. bis 21. Februar 2025

Bitte ausfüllen und einsenden an: Hotel Artos, Alpenstrasse 45, 3800 Interlaken oder schreiben Sie eine E-Mail mit Ihren Angaben an: mail@artos.ch

Wir freuen uns auf Ihre Anmeldung bis drei Wochen vor Kursbeginn.

Name	Vorname	
Strasse	PLZ/Ort	
Jahrgang	Telefon	
<input type="radio"/> Soloharfe	<input type="radio"/> Standardharfe	E-Mail

Übernachtung

Einzelzimmer Doppelzimmer zusammen mit:

Ich reise früher an, am:

Ich verlängere bis am:

Ich möchte den Annullierungsschutz für 20.— CHF pro Person

Datum

Unterschrift



Wir freuen uns, Sie im Hotel Artos begrüßen zu dürfen und wünschen Ihnen einen erholsamen Aufenthalt.

Hotel Artos
Alpenstrasse 45
3800 Interlaken
Tel. 033 828 88 77
mail@artos.ch
www.artos.ch



Veeh-Harfen-Spiel Musizierwoche

16. bis 21. Februar 2025
mit Gabriele Ruh

